

Rob
Rosenhouse
property

```
1 .
2 . BARRACADE
3 . VERSION 4.0
4 . BY SUPER SOFTWARE
5 .
9 :RETURN ;NT=0;BC=240;FC=54;N=60;GOTO 90
10 Z=RND (D)b2-1;BOX @(Z),@(Z+1),6,6,2;IF @(Z)>X @(Z)=@(Z)-10
11 IF @(Z)<X @(Z)=@(Z)+10
12 IF @(Z+1)>Y @(Z+1)=@(Z+1)-10
13 IF @(Z+1)<Y @(Z+1)=@(Z+1)+10
14 BOX @(Z),@(Z+1),6,6,1;NT=5;MU="Q";NT=0;RETURN
20 @(1)=-5;@(2)=0;@(3)=15;@(4)=20;@(5)=15;@(6)=0;@(7)=15;@(8)=-20;@(9)=35;@(10)=-10
25 @(11)=45;@(12)=0
30 FOR A=1TO Db2STEP 2;BOX @(A),@(A+1),6,6,1;NEXT A;RETURN
50 BOX 0,-35,160,10,2;FOR Z=T-1TO 1STEP -1;P=Zb10;P=-80+P;BOX P,-35,6,6,1;BOX
P,-35,2,2,2;NEXT Z;RETURN
60 FOR A=1TO Db2STEP 2;BOX @(A),@(A+1),6,6,2;NEXT A;RETURN
90 CLEAR ;GOSUB 10000;T=T+1;GOSUB 50;T=T-1;GOTO 800
100 X=-45;Y=0;BOX X,Y,6,6,3;BOX X,Y,2,2,2;GOSUB 20;CY=-40;CX=0;PRINT "*",
190 BOX X,Y,6,6,2;X=X+JX(1)b10;R=R+JX(1);IF X>45X=-45
210 IF X<-45X=45
220 Y=Y+JY(1)b10;IF Y>20Y=20
230 IF Y<-20Y=-20
240 BOX X,Y,6,6,3;BOX X,Y,2,2,2;GOSUB 30;IF RND (Q)=1GOSUB 10
260 IF PX(X,Y)GOTO 300
262 LINE 0,-40,4;IF RND (N)=1GOSUB 900
263 U=RND (100)-50;V=RND (50)-25;&&(21)=31;&&(19)=256-Rb3;LINE U,V,3;LINE 0,-40,4
;LINE U,V,3;&&(19)=0
270 IF R=BGOSUB 700
290 GOTO 190
300 GOSUB 60;T=T-1;GOTO 500
400 CY=0;CX=-24;PRINT "GAME OVER",
480 IF &(23)RUN
490 GOTO 480
500 CY=40;CX=-30;PRINT "SCORE: ",;&&(21)=31;D=5;FOR Z=1TO R;S=S+1;CX=9;CY=40;PRI
NT #4,S;&&(19)=100-Zb2;NEXT Z
520 &(21)=0;&&(19)=0;IF T=0GOTO 400
530 GOTO 800
700 S=S+B;CY=32;CX=-15;PRINT "BONUS!";&&(21)=31;FOR A=200TO 0STEP -4;&&(19)=A;NEX
T A;&&(21)=0
710 FOR Z=1TO 500;NEXT Z;T=T+1;GOSUB 50;NT=3;MU="Q";NT=0
715 R=0;Q=Q-1;IF Q<1Q=1
720 FOR A=1TO 5;CX=9;CY=40;PRINT #4,S;FOR M=1TO 75;NEXT M;NT=3;MU="T";NT=0;CX=9
;CY=40;PRINT #4,H;FOR M=1TO 75;NEXT M;NEXT A
730 BOX 0,32,160,10,2;N=30;D=6;S=S+H;CX=9;CY=40;PRINT #4,S;NT=10;MU="K";NT=0;RE
TURN
800 FOR Z=-35TO 0STEP 5;BOX -70,Z-5,6,6,2;BOX -70,Z,6,6,1;BOX -70,Z,2,2,2;NEXT
Z
810 BOX -70,0,6,6,2;FOR Z=-65TO -45STEP 10;BOX Z-10,0,6,6,2;BOX Z,0,6,6,1;BOX Z
,0,2,2,2;NEXT Z
890 R=0;GOSUB 50;GOTO 100
900 LINE X,Y,3;FOR Z=1TO 2;FOR F=2TO 22STEP 2;BOX X,Y,F,F,3;&&(21)=255;&&(23)=255
;NEXT F;NEXT Z
910 LINE 0,-40,4;LINE X,Y,3;&&(21)=0;&&(23)=0;BOX X,Y,6,6,2;GOTO 300
10000 Q=5;S=0;R=0;T=5;B=50;H=500;D=5
10080 &(10)=30;BOX 0,0,104,54,1;BOX 0,0,100,50,2;FOR A=-40TO 40STEP 10;BOX A,0,1
,50,1;NEXT A
10090 FOR A=-15TO 15STEP 10;BOX 0,A,100,1,1;NEXT A;&&(10)=180;RETURN
>
```